



10 Spiele, die man über Skype oder Facetime spielen kann

Spiel 1: Kniffel

Spiel 2: Schiffe versenken

Spiel 3: Memory

Spiel 4: Schere, Stein, Papier

Spiel 5: Mensch-ärger-dich-nicht

Spiel 6: Ich packe meinen Koffer

Spiel 7: Scharade oder Montagsmaler

Spiel 8: Uno

Spiel 9: Stadt, Land, Fluss

Spiel 10: Wer bin ich?

Spielidee 1: Kniffel

Materialien: 5 Würfel für jede/n, (Würfelbecher), (Kniffelblock)

Anzahl Mitspieler: 2 bis 8 Personen

Vorlage: Kniffelblock (download: www.sjr-coburg.de)

Weil jeder für sich selbst würfelt, ist es einfach, Kniffel auch per Gruppen-Videochat zu spielen. Halte die Kamera am besten nach jedem Wurf einmal auf die gewürfelten Augenpaare.

Spielidee 2: Schiffe versenken

Materialien: Spielvorlage Schiffe versenken, Stift

Anzahl Mitspieler: 2 Personen

Vorlage: Schiffe versenken (download: www.sjr-coburg.de)

Ein Feld beherbergt eure eigenen Schiffe, und in dem anderen könnt ihr eure Treffer auf dem gegnerischen Feld notieren. Da es beim Schiffe versenken besonders wichtig ist, die Koordinaten des Gegenübers nicht sehen zu können, bietet der Videochat sogar einen großen Vorteil: Sieht die Kamera deinen Zettel nicht, kann dein Gegenüber ihn auch nicht sehen.

Spielidee 3: Memory

Materialien: 1 Memory-Spiel

Anzahl Mitspieler: ab 2 Personen

Um Memory auch per Videochat spielen zu können, ist ein besonderer Kameraaufbau notwendig. Nur eine Person in der Gruppe benötigt ein Memory-Spiel. Die Kamera muss so positioniert werden, dass alle verdeckten Karten von oben sichtbar sind. Dafür könntest du dein Handy beispielsweise an eine Tischkante legen, von oben beschweren, damit es nicht herunterfällt, und das Memory-Spiel auf dem Boden ausbreiten. Noch besser ist es, wenn du die Kärtchen in einem großen Koordinatensystem auslegst. Dafür alle Spalten mit Buchstaben beschriften – zum Beispiel mithilfe von Klebezetteln – und alle Zeilen mit Zahlen. Wer dran ist, sagt, welches Kärtchen aufgedeckt werden soll: “H3” oder “B7” oder ...

Spielidee 4: Schere, Stein, Papier

Materialien: nur deine Hände

Anzahl Mitspieler: 2 Personen

Schere, Stein, Papier wird üblicherweise zu zweit gespielt. Alles, was ihr dafür tun müsst, ist, eure Hände gut sichtbar vor die Kamera zu halten und gleichzeitig zwei gespreizte Finger (Schere), eine Faust (Stein) oder die flache Hand (Papier) zu zeigen. Dabei gilt: Schere schlägt Papier, Stein schlägt Schere und Papier schlägt Stein. Gleiche Symbole führen zu einem Unentschieden.

Spielidee 5: Mensch-ärgere-dich-nicht

Materialien: 1 Würfel für jede/n, 1 Spielbrett "Mensch-ärgere-dich-nicht"

Anzahl Mitspieler: 2 bis 4 Personen

Vorlage: Mensch-ärgere-dich-nicht (download: www.sjr-coburg.de)

Mensch-ärgere-dich-nicht funktioniert im Videochat ähnlich wie Memory. Nur eine Person benötigt das Spielbrett. Sie baut die Kamera so auf, dass das gesamte Spielfeld von oben zu sehen ist, und setzt alle Figuren. Jeder benötigt einen eigenen Würfel, um die entsprechende Augenzahl für ihre oder seine Spielfiguren werfen zu können.

Spielidee 7: Montagsmaler/Scharade

Materialien: keine

Anzahl Mitspieler: ab 2 Personen

Jeder Spieler muss seinen Mitspielern ein Wort malen oder pantomimisch darstellen.

Wer den Begriff als erster errät bekommt einen Punkt.

Spielidee 8: Uno

Materialien: Uno-Kartenspiel für jede/n Mitspieler

Anzahl Mitspieler: ab 2 Personen

In der Videochat-Variante von Uno teilen alle für sich selbst Karten aus. Wer legt, zeigt seine Karte in die Kamera, und die anderen müssen sich merken, was dadurch gerade "oben liegt". Denn der Ablagestapel ist nicht für alle sichtbar.

Alternativ hält die Person, die gerade gelegt hat, ihre Karte so lange in die Kamera, bis der nächste Zug absolviert ist, sodass der "Stapel" visuell mit wandert.

Spielidee 9: Stadt, Land, Fluss

Materialien: Spielvorlage "Stadt, Land, Fluss", Stift

Anzahl Mitspieler: ab 2 Personen

Vorlage: "Stadt, Land, Fluss" (download: www.sjr-coburg.de)

Stadt, Land, Fluss kann im Gruppen-Videochat genauso gespielt werden, als würde man direkt beieinandersitzen. Großer Pluspunkt: In Videochats lässt sich viel schlechter bei den anderen abgucken und schummeln.

Spielidee 10: Wer bin ich?

Materialien: keine

Anzahl Mitspieler: ab 2 Personen

Jeder denkt sich eine Person aus, deren Identität der/die andere/n mittels „Ja/Nein“-Fragen herausbekommen müssen.